

Minecraft Server

Come avviare il tuo server Minecraft su CloudPanda

Una volta che il tuo server Minecraft è stato creato tramite l'interfaccia di **CloudPanda**, sei a pochi semplici passaggi dall'avvio. In questa guida ti spieghiamo come è strutturato il file system, come gestire l'avvio e come proteggere il server da accessi non autorizzati tramite **whitelist**.

📁 Struttura dei file

Quando accedi al pannello del tuo server, troverai una serie di file e cartelle essenziali per il funzionamento del tuo server Minecraft. Ecco cosa aspettarti:

- **server.jar** → Il file principale del server (può essere chiamato anche con un nome diverso, es. `paper-xxx.jar` o `forge-xxx.jar` a seconda della versione o tipo di server scelto).
 - **eula.txt** → Documento che contiene la licenza d'uso di Minecraft.
 - **server.properties** → File di configurazione dove puoi modificare impostazioni come la porta, la difficoltà, la modalità di gioco, ecc.
Trovi una lista con tutte le opzioni [qui](#).
 - **whitelist.json** → File che contiene la lista dei giocatori autorizzati ad accedere, se la whitelist è attiva.
 - **logs/** → Cartella che contiene i log delle attività del server.
 - **world/** → La cartella del mondo generato.
 - Altri file/cartelle possono comparire in base al tipo di server scelto (moddato, plugin, ecc).
-

📄 Accettare l'EULA

Per avviare il server Minecraft per la prima volta, è necessario accettare la licenza EULA di Mojang.

1. Apri il file `eula.txt`.
2. Troverai una riga come questa:
`eula=false`

3. Cambia `false` in `true`, così:
`eula=true`
4. Salva il file.

“ ⚠ Senza questo passaggio, il server non si avvierà.

📁 Avvio del server

Una volta accettata l'EULA:

1. Torna alla **dashboard del tuo server** sull'interfaccia di CloudPanda.
2. Premi il pulsante **Avvia (Start)**.
3. Nella console vedrai il caricamento del server in tempo reale. Al termine, comparirà un messaggio tipo:
`Done (xx.xs)! For help, type "help"`
4. A questo punto il tuo server è **online e funzionante**.

📁 Proteggi il server con la Whitelist

Per evitare accessi indesiderati, ti consigliamo vivamente di **attivare la whitelist**, soprattutto se stai gestendo un server privato tra amici o una community ristretta.

Come attivare la whitelist:

1. Apri il file `server.properties`.
2. Trova la riga:
`whitelist=false`
3. Cambiala in:
`whitelist=true`
4. Salva il file e **riavvia** il server.

Aggiungere giocatori alla whitelist:

- Una volta attiva, solo i giocatori presenti nel file `whitelist.json` potranno accedere.
- Per aggiungere un giocatore, apri la console e digita:
`whitelist add NOMEGIOCATORE`
- Puoi anche rimuovere un utente con:
`whitelist remove NOMEGIOCATORE`

⚠ Se la whitelist è attiva ma vuota, **nessuno potrà entrare** nel server.

Ulteriori informazioni sulla Whitelist [qui](#).

i Consigli utili

- Puoi modificare le impostazioni nel file `server.properties` **prima** di avviare il server per personalizzare il gameplay.
- Per server moddati (Forge, Fabric) o con plugin (Spigot, Paper), assicurati che tutti i file necessari siano presenti prima dell'avvio.
- Se qualcosa va storto, controlla i **log nella console** o nella cartella `logs/` per trovare eventuali errori.

Hai bisogno di supporto? Il nostro team è sempre disponibile per aiutarti tramite il sistema di ticketing del tuo account CloudPanda.

Revision #4

Created 14 August 2025 13:05:17 by Cloudpanda

Updated 14 August 2025 13:28:19 by Cloudpanda