

Satisfactory Server

Avviare il server

Accedi all'interfaccia di **CloudPanda** (Pterodactyl) e **avvia il server** Satisfactory. Una volta online, il server è pronto per essere utilizzato.

Accedere al gioco e aprire il **Server Manager**

- Avvia **Satisfactory** dal tuo launcher (Steam o Epic).
 - Dal **menu principale**, seleziona **Server Manager**.
-

Aggiungere il server

- Clicca su **“Add Server”** nella parte inferiore del menu.
 - Inserisci l'**indirizzo IP** e la **porta** del server (es. e) → **Conferma**.
 - Se appare un avviso sul certificato (self-signed/TLS), accettalo per proseguire.
-

Unirsi e fare il claim del server (prima connessione)

- Se è la **prima connessione** a questo server, selezionalo dalla lista e clicca **“Join Game”**.
 - Comparirà una finestra per *claimare* il server:
 1. Inserisci un **Server Name** (nome del server).
 2. Imposta una **Admin Password** per la gestione futura.
 3. Conferma e prendi nota di questa password.
-

Creare una sessione (save) in-game

- Dopo il claim, vai alla scheda **“Create Game”**:
 - Seleziona un’**area di inizio** (es. Grass Fields, Rocky Desert, ecc.).
 - Inserisci un **Session Name** (nome del salvataggio).
 - Spunta l’opzione **“Join”** se vuoi accedere automaticamente al gioco dopo la creazione.
 - Clicca **“Create Game”** per iniziare.
-

Giocare e salvare

- Una volta dentro, il gioco sarà avviato.
 - Il server effettuerà **autosave periodici** (default circa ogni 300 s).
 - Per salvare manualmente, accedi al **Server Manager** del menu di pausa:
 - Vai su **“Manage Saves”** → **“Create Save”** e inserisci il nome del salvataggio → **Salva**.
-

Caricare un salvataggio (sessione salvata)

- Dal gioco, apri il **Server Manager** → seleziona il server.
 - Vai su **“Manage Saves”** → **“Load Save”**, scegli la sessione desiderata e clicca **Load Game**.
-

Nostri suggerimenti:

- **Non usare “Join Game → Join Game directly...”** dal menu principale per la prima connessione: non funzionerà a causa di certificati TLS non ancora attendibili. Sempre passare per **Server Manager → Add Server**.
 - Il primo utente che si collega *diventa admin* e può creare o caricare la sessione. Attenzione a **non condividere l’IP** prima di aver fatto il setup.
 - Imposta una password per i guests in modo da prevenire accessi non autorizzati.
 - Tieni a portata di mano la **Admin Password** per modifiche future.
 - Il server salva automaticamente, ma è sempre utile usare **“Create Save”** periodicamente.
 - Se vuoi ripristinare un punto precedente, vai su **“Load Save”** e carica la sessione desiderata.
-

Revision #3

Created 14 August 2025 13:18:52 by Cloudpanda

Updated 14 August 2025 13:27:36 by Cloudpanda